

ITINERARIO ESPERENZIALE



Abstract

Il progetto “Olio, mare e fantasia: un tour per tutti – ospitalità, accessibilità e animazione” nasce con l’obiettivo di valorizzare il territorio attraverso la creazione di esperienze turistiche immersive, inclusive e multisensoriali. L’iniziativa intende integrare elementi culturali, enogastronomici e ludico-esperienziali per promuovere un turismo accessibile e innovativo, capace di coinvolgere diversi target di visitatori, inclusi soggetti con disabilità.

In particolare, il Work Package 2 (WP2) si concentra sulla progettazione e realizzazione di itinerari esperienziali tematici, che uniscono scoperta del territorio, narrazione e partecipazione attiva. Attraverso strumenti come urban game accessibili ed esperienze di storytelling interattivo, il progetto mira a trasformare il turista da semplice spettatore a protagonista attivo del territorio.

Alcune delle attività del WP2 saranno curate dall’associazione APS La Plancia Piena, con comprovata esperienza nella progettazione di eventi ludico-culturali e inclusivi.

Metodologia generale

Tutte le attività saranno sviluppate seguendo un approccio partecipativo e inclusivo. Saranno coinvolti operatori culturali, esperti del territorio, game designers e professionisti del settore.

La progettazione terrà conto dei principi di accessibilità universale e user experience, garantendo fruibilità a un pubblico ampio coinvolgendo persone di diversa età, etnia, background socio-culturale e capacità cognitive.

Saranno inoltre previste fasi di test e validazione delle esperienze con gruppi pilota per garantire la buona riuscita delle attività.

Itinerario esperienziale 1: Cena con Delitto tematica

L’attività consiste nella realizzazione di una cena con delitto interattiva, ambientata nel mondo della produzione e del commercio dell’olio.

La trama originale coinvolgerà produttori, mercanti e personaggi locali in una vicenda investigativa credibile legata al mondo dell’olio che i partecipanti dovranno risolvere come investigatori.

Verranno integrati elementi narrativi verosimili, quali ad esempio:

- Competizione tra i produttori per qualità e riconoscimenti
- Conflitti su denominazioni, provenienza e autenticità
- Tensioni tra tradizione e innovazione
- Esportazione e mercato internazionale

Durante la cena sarà proposta una degustazione guidata di prodotti tipici locali, con focus sulle diver-

se varietà di olio extravergine, abbinamenti gastronomici e spiegazioni sensoriali.

L'esperienza sarà progettata per essere accessibile anche a persone con disabilità, con adattamenti nei tempi, nella comunicazione e nella fruizione.

Dettaglio dell'itinerario:

Durata: 2,5-3 ore | 20-40 partecipanti

Struttura dell'esperienza

- Introduzione narrativa e contestualizzazione
- Sviluppo con interventi attoriali
- Raccolta indizi e interazione
- Risoluzione finale

Tematiche trattate

- Filiera produttiva dell'olio (es. Produzioni alterate o sabotate)
- Dinamiche di mercato e commercio (es. Rivalità economiche, documenti sospetti o falsificati)
- Qualità e caratteristiche sensoriali (es. Differenza olio EVO e qualità inferiori, parametri gustative e olfattivi)

Le degustazioni guidate sono integrate nell'esperienza e possono contribuire allo sviluppo narrative, ad esempio:

- Le portate possono introdurre nuovi elementi narrative
- Gli oli degustati possono collegarsi alla trama come indizi o elementi fondamentali per la ricostruzione dei fatti
- Le spiegazioni sensoriali guidate possono contenere ulteriori indizi

Nota sulla struttura narrativa

L'esperienza può essere declinata in diverse varianti narrative, tra cui:

- Mistero legato a contraffazione dell'olio
- Sabotaggio della produzione
- Frodi commerciali o dispute economiche

In questo modo è prevista la possibilità di utilizzare format privi di elementi violenti o cruenti come quello classico del "delitto", mantenendo comunque alto il coinvolgimento.

Accessibilità

- Adattamenti alimentari e comunicativi

- Supporti visivi e facilitazione
- Partecipazione modulabile

Itinerario esperienziale 2: Escape Room / Urban Game accessibile

L'attività prevede la progettazione di un'esperienza ludica immersiva, declinabile sia come escape room sia come urban game diffuso sul territorio.

La narrazione guiderà i partecipanti alla scoperta di misteri legati alla produzione dell'olio, antiche tradizioni e segreti locali, curiosità storiche e folcloristiche. I partecipanti, organizzati in squadre, dovranno esplorare il territorio e i principali luoghi di interesse, risolvere enigmi, decifrare codici e interagire con elementi fisici e digitali. In questo modo, completando il gioco e le attività, riusciranno a:

- Ricostruire una "storia dell'olio" locale
- Comprendere il valore culturale del prodotto
- Associare i luoghi reali ai contenuti narrativi e formativi

Caratteristiche principali:

- Accessibilità fisica dei percorsi e degli spazi;
- Supporti multisensoriali (audio, visivi, tattili);
- Facilitatori presenti per supporto e inclusione;
- Versioni semplificate per utenti con disabilità cognitive;
- Possibilità di utilizzo di tecnologie digitali (QR code, audio guide).

L'esperienza sarà progettata per stimolare collaborazione, problem solving e scoperta attiva del territorio.

Dettaglio dell'itinerario:

Durata: 90–120 minuti | Squadre da 2–6 persone

Contenuti culturali integrati

Produzione dell'olio:

- Coltivazione dell'olivo e varietà locali (es. Coratina, Ogliarola, Peranzana...)
- Tecniche di raccolta tradizionali e moderne (es. Brucatura manuale, differenza raccolta precoce e tardiva)
- Molitura e trasformazione (es. frantoi ipogei storici e moderni, importanza della spremitura a freddo)

Antiche tradizioni:

- Uso dell'olio per illuminazione, rituali e medicina
- Presenza storica dei frantoi e strutture produttive

Curiosità storiche e folcloristiche:

- Ruolo del porto nel commercio dell'olio
- Scambi nel Mediterraneo
- Antichi contenitori e unità di misura

Segreti locali e narrazione:

- Racconti legati a famiglie e produzioni
- Documenti narrativi e misteri da ricostruire

Meccaniche di gioco

- Enigmi logici e sequenziali (es. Ordine delle fasi)
- Puzzle visivi e tattili (es. abbinamenti varietà-caratteristiche)
- Prove sensoriali semplificate (es. odore, colore, consistenza)
- QR code con contenuti multimediali
- Codici nascosti in simboli religiosi o architettonici
- Interazione con facilitatori

Accessibilità

- Percorsi accessibili o alternativi
- Supporti audio e visivi
- Facilitazione dedicata
- Versioni semplificate

Integrazione degli itinerari

I due itinerari sono progettati per poter essere combinati in un'offerta giornaliera (attività diurna + serale) e replicabili su altri comuni della costa.